

# AVATAR - Unterrichten in virtuellen Welten

20. September 2010

AVATAR Infoday

Tanja Schönbacher



# Überblick

- Projektvorstellung
- Forschungsaktivitäten
- AVATAR Trainingskurs: „Unterrichten in einer virtuellen Welt“
- Nächste Schritte

# Projektvorstellung

- **AVATAR** = **A**dded **V**alue of te**A**ching in a vir**Tu****A**I wo**R**ld
- Zweijähriges LLP-Comenius Projekt
- Projektleitung: For.Com (IT)
- Partner: FH JOANNEUM (Ö), Burgas Free University (BG), University of Southern Denmark (DK), Universidad Nacional de Educación a Distancia (ES), University of Hertfordshire (UK), SOPH.ia (IT)

# Projektvorstellung

## Warum AVATAR?

- Förderung des Einsatzes innovativer virtueller Lernumgebungen im Schulunterricht
- Motivation der SchülerInnen durch Anerkennung ihrer IKT-Kompetenzen
- Unterstützung der LehrerInnen bei Integration einer virtuellen Lernumgebung in den Unterricht
- Multidisziplinäre und internationale Vernetzung der LehrerInnen
- Steigerung der Qualität des Unterrichts

# Forschungsaktivitäten

- Vergleich verschiedener virtueller Welten anhand eines Literaturreviews
- Befragung von LehrerInnen zur aktuellen Nutzung von virtuellen Welten in Schulen mittels Fragebögen
- Videointerviews mit LehrerInnen an Sekundarschulen, PädagogInnen, ProjektmanagerInnen und ExpertInnen im Unterricht in Virtuellen Welten
- Sammlung von Case Studies, Best practices und Methoden für den Unterricht in virtuellen Umgebungen



# Ergebnisse der Forschungsphase

- Entscheidung für Second Life für AVATAR
- Dokumentation und Videointerviews auf der Website
- Sammlung von Case Studies

# AVATAR-Trainingskurs

## „Unterrichten in einer virtuellen Welt“

- Kostenloses Trainingsangebot im Ausmaß von ca. 100 Stunden
- **rein virtuelle** Trainingsperiode: 17. Januar – 17. Mai 2011
- 8 Module (Januar - März) sowie Durchführung eines Projekts mit den eigenen SchülerInnen (April-Mai)
- Betreuung der TeilnehmerInnen durch nationale Moderatorinnen (in Deutsch)
- Internationaler Austausch und Reflexion
- Erreichung des AVATAR-Zertifikats bei 60% erledigten Aufgaben

# AVATAR-Trainingskurs

## In der E-Learning Plattform

- Aufgaben, Abstimmung und Unterstützung / Betreuung
- Internationaler Austausch und Reflexion
- Bildung fachspezifischer Gruppen

## V-Learning in Second Life

- Trainingsmodule zu Erwerb von Fertigkeiten und Designstrategien für das eigene Projekt
- Durchführung des Projekts mit eigenen SchülerInnen

# AVATAR-Trainingskurs

## Inhalte der Module 1-4

- **Modul 1: Einführung**  
Zugang zur E-Learning-Plattform und Kursüberblick
- **Modul 2: Einführung in die E-Learning-Plattform**  
Sozialisierung und Kennenlernen,
- **Modul 3: Einführung in die V-Learning-Plattform**  
Zugang zu Second Life, Basis-Fertigkeiten, Second Life Ressourcen
- **Modul 4: V-Learning I**  
Suche in Second Life, Gruppen und Kommunikation

# AVATAR Trainingskurs

## Inhalte der Module 5-8

- **Modul 5: V-Learning II**  
Einfache Basisobjekte in Second Life gestalten
- **Modul 6: V-Learning III**  
Komplexere Basisobjekte gestalten
- **Modul 7: V-Learning Educational Design**  
Internationaler Austausch zur V-Didaktik, Reflexion, Bildung fachspezifischer Gruppen bzw. gemeinsame Projekte
- **Modul 8: V-Learning Seminar**  
International / optional: Vertiefung in V-Didaktik, Austausch mit ExpertInnen

# AVATAR-Trainingskurs

## Inhalte des Moduls 9

- **V-Learning Projekt**

Vorbereitung des Raumes in Second Life

Transfer vorbereiteter Objekte in Second Life

Design einer Aufgabe / Stunde in Second Life

Durchführung des Projekts

Evaluierung und Reflexion

# Zeitplan AVATAR-Trainingskurs

JANUARY 2011			FEBRUARY 2011			MARCH 2011			APRIL 2011			MAY 2011			
S	1		T	1		T	1		F	1		S	1		
S	2	1	W	2	↓ Module 3		W	2	↓ Module 6	S	2		M	2	
M	3		T	3			T	3	↓ Modules 7 + 8	S	3	14	T	3	
T	4		F	4			F	4		M	4		W	4	
W	5		S	5			S	5		T	5		T	5	
T	6		S	6		6	S	6		W	6		F	6	
F	7		M	7			M	7		T	7		S	7	
S	8		T	8			T	8		F	8		S	8	18
S	9	2	W	9	↓ Module 4		W	9		S	9		M	9	
M	10		T	10			T	10		S	10	15	T	10	
T	11		F	11			F	11		M	11		W	11	
W	12		S	12			S	12		T	12		T	12	
T	13		S	13		7	S	13		W	13		F	13	
F	14		M	14			M	14		T	14		S	14	
S	15		T	15			T	15		F	15		S	15	19
S	16		W	16			W	16		S	16		M	16	
M	17		T	17			T	17		S	17	16	T	17	
T	18	↓ Module 1	F	18			F	18		M	18		W	18	
W	19		S	19			S	19		T	19		T	19	
T	20		S	20		8	S	20		W	20		F	20	
F	21		M	21			M	21		T	21		S	21	
S	22		T	22			T	22		F	22		S	22	20
S	23		W	23			W	23		S	23		M	23	
M	24		T	24			T	24		S	24	17	T	24	
T	25		F	25			F	25		M	25		W	25	
W	26		S	26			S	26		T	26		T	26	
T	27		S	27		9	S	27		W	27		F	27	
F	28		M	28			M	28		T	28		S	28	
S	29						T	29		F	29		S	29	21
S	30						W	30		S	30		M	30	
M	31						T	31					T	31	

# Nächste Schritte

## **AVATAR-Workshop – heute 15:15**

- Präsentation und Diskussion des Potentials von Unterrichtseinheiten aus unterschiedlichen Fachgebieten in virtuellen Welten

## **Anmeldung zum AVATAR-Trainingskurs**

- Ausfüllen des Anmeldeformulars
- Senden an [angelika.geldner@fh-joanneum.at](mailto:angelika.geldner@fh-joanneum.at)
- bis 31. Oktober 2010
- Reihung der Anmeldungen nach Datum des Eintreffens

# Nächste Schritte

## Start des AVATAR-Trainingskurses

- 17. Januar 2011

## Internationales AVATAR-Event in Second Life

- Februar 2011

## Internationale AVATAR-Konferenz

- 12.-13. September 2011 in Burgas, Bulgarien am Schwarzen Meer

## Weitere Informationen

- Anmeldung zum AVATAR-Newsletter – tragen Sie sich in die Liste ein!
- [www.avatarproject.eu](http://www.avatarproject.eu)
- oder bei Angelika Geldner,  
[angelika.geldner@fh-joanneum.at](mailto:angelika.geldner@fh-joanneum.at)